게임 ”Longvinter” 모작 기획

**개요**

* '이론상' 유유자적하게 지낼 수 있는 시스템 및 아기자기한 그래픽과는 달리 서로 간에 총부리를 겨누고 싸울 수 있는 PVP 시스템
* 컨텐츠는 채집/낚시로 도감 모으기, 파밍하기, 집 짓기 정도로, 집 짓기는 나무를 무진장 캐야 하는 노가다이며 섬에 있는 다른 유저들(연구원)들과 [경쟁](https://namu.wiki/w/PVP)을 펼칠 수 있다.  
  플레이어의 성향에 따라 PvP서버와 Non-PvP(PvE)서버를 골라 플레이할 수 있다.

**대기화면**

스크린샷, PC 게임, 전략 비디오 게임, 비디오 게임 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 게임 시작 버튼 : 기존 개설되어 있는 서버
2. 서버에 연결하기 : 직접 서버 개설
3. 로딩화면

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**맵** <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2876814504>

텍스트, 스크린샷, 지도이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

아동 미술, 그래픽, 클립아트, 일러스트레이션이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<https://vintermap.co/>

1. 멀티플레이 전투
2. 에셋 구하기 (맵, 캐릭터)
3. 집 짓기, 낚시하기, 파밍하기, 요리하기 등

**캐릭터**

1. 조작 : WASD, 마우스(왼쪽, 오른쪽, 스크롤), 단축키(c, x, space, Tab, Enter)

텍스트, 스크린샷, 번호, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. HP(체력 게이지) 감소 : 공격 당했을 경우, 물 속, 추위
2. HP(체력 게이지) 충전 : 모닥불 근처, 음식 먹기

**아이템**

<https://namu.wiki/w/Longvinter/%EC%95%84%EC%9D%B4%ED%85%9C>

**도전과제**

<https://namu.wiki/w/Longvinter/%EB%8F%84%EC%A0%84%20%EA%B3%BC%EC%A0%9C>

**필요한 화면**

인트로(게임시작, 설정), 로딩화면, Esc(조작설명) 플레이(게임)화면

**인터페이스**

1. 체력

우측 하단에 있는 번개 모양 아이콘이 체력이며, 타격을 받거나 움직이게 되면 줄어든다.

모닥불을 쬐면 천천히 회복되며 음식을 먹으면 빠르게 회복할 수 있다.

TAB을 눌러서 가방을 열수 있고, 배낭/장비/도감으로 구분되어 있다.

1. 배낭

아이템을 파밍하면 채워진다. 음식을 클릭하면 사용되고 장비를 클릭하면 착용된다.

1. 장비

착용하고 있는 도구나 모자 등의 아이템을 볼 수 있으며 클릭하면 해제할 수 있다.

이곳에서 자신의 닉네임과 남은 총알 수를 볼 수 있다.

1. 도감

지금까지 한번이라도 채집했다면 기록된다. 완성하면 특정 상인과 대화가 가능해진다.

1. 재화

mk는 재화이며 가방이나 장비 탭에서 확인할 수 있고 일정량을 버릴 수 있다. 다시 주울 경우 지갑으로 들어온다.

텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**에셋**

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/simple-ui-icons-147101> -> UI BG

<https://vinterwiki.com/> -> 아이템, UI 요소 다운로드

<https://clova.ai/handwriting/list.html#5> -> 폰트(손글씨)

**github**

<https://github.com/minsoouuu/Longvinter>

**Main – 성환**

**Game – 민수**

**UI - 소연**